

Chińczyk / LUDO

instrukcja gry

Chińczyk gra planszowa przeznaczona dla dwóch, trzech lub czterech osób. Gra powstała na podstawie hinduskiej gry pachisi w Niemczech. Znana jest także jako Ludo, „Nie irytuj się” lub „Człowieku, nie irytuj się”. Do gry potrzebne jest 16 pionów (po 4 sztuki w czterech różnych kolorach) oraz kostka do gry.

Przygotowanie gry: Na początek każdy z graczy wybiera cztery pionki w jednym kolorze i ustawia je w kwadracie w kolorze, który wybrał. Gracze, w ustalonej wcześniej kolejności, rzucają kostką po trzy razy, aż do momentu, kiedy któryś z graczy wyrzuci kostką liczbę 6 – wtedy ustawia jeden ze swoich czterech pionków na polu startowym (kropka w kolorze gracza) i rzuca jeszcze raz, by następnie przesunąć pionek o taką liczbę pól w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara, ile wyrzuci kostką.

Gracze przesuwają się o taką liczbę pól, jaką wyrzucił kostką. Jeżeli któryś z graczy wyrzuci 6, ma prawo do jeszcze jednego rzutu (pozostali czekają kolejną). Kiedy przykładowo ktoś wyrzuci 6, a potem 5, rusza się o 11 pól. Kiedy wyrzuci 6, a potem jeszcze raz 6, rzuca jeszcze raz itd. Gracz, po wyrzuceniu 6, może także wyprowadzić ze „schowka” kolejny pionek. Pionki mogą nad sobą przeskakiwać. Jeśli podczas gry pionek jednego gracza stanie na polu zajmowanym przez drugiego, pionek stojący tutaj poprzednio zostaje zbity i wraca do swojego „schowka”.

Kiedy gracz obejdzie pionkiem całą planszę dookoła, wprowadza swój pionek do „domku” – czyli czterech pól oznaczonych własnym kolorem. Do „domku” jednego gracza nie mogą wjechać swoimi pionkami inni gracze. Kiedy gracz wjechał swoim pionkiem do „domku”, a na planszy nie ma żadnych innych jego pionków, musi wylosować 6, aby móc wprowadzić kolejny pionek ze „schowka” na planszę. W takiej sytuacji zamiast jednego rzutu kostką – ma trzy próby. To samo gracz wykonuje, kiedy jego wszystkie pionki zostały zbite i nie ma żadnej możliwości ruchu.

Chinese / LUDO

game instructions

A Chinese board game for two, three or four people. The game was based on the Indian game pachisi in Germany. It is also known as Ludo, "Don't be irritated" or "Man, don't be irritated." To play the game, you need 16 pieces (4 pieces in four different colors) and a dice.

Preparation of the game: First, each player chooses four pieces of one color and places them in a square in the color they have chosen. Players, in a predetermined order, roll the dice three times until one of the players rolls the number 6 - then he places one of his four pieces on the starting field (a dot in the player's color) and throws it again to then move the pawn moves as many squares clockwise as the dice rolls.

Players move the number of spaces they roll on the dice. If one player rolls a 6, he or she has the right to make one more throw (the others wait a turn). For example, when someone rolls a 6 and then a 5, they move 11 spaces. When he rolls a 6, and then a 6 again, he rolls again, etc. After rolling a 6, the player can also take another piece out of the "hidden". Pieces can jump over each other. If during the game a pawn of one player stands on a square occupied by another, the pawn previously standing there is captured and returns to its "hidden".

When a player moves his pawn around the entire board, he moves his pawn into the "house" - four fields marked with his own color. Other players cannot enter one player's "house" with their pawns. When a player has moved his pawn into the "house" and there are no other pieces of his on the board, he must draw a 6 to be able to bring another pawn from the "stash" onto the board. In such a situation, instead of one roll of the dice, he has three attempts. The player does the same when all his pieces have been captured and he cannot move.